



遊び方

RC847



ファミリーコンピュータ™

あくまじょう
悪魔城すぺいやる
ぼくドラキュラくん™

© KONAMI 1990

このたびはコナミの「悪魔城すぺしゃる ぼくドラキュ
ラくん」をお買い上げいただきまして、誠にありがとう
ございます。プレイされる前にこの説明書をお読みい
ただきますと、より一層楽しく遊べます。正しい使用
法でご愛用ください。





© KONAMI 1990

もくじ

ものがたり	3
<small>あそ かつ</small> 遊び方	11
ぼくドラキュラくん /	15
<small>つか かつ</small> コントローラーの使い方	17
<small>う よう きだん</small> これがため撃ち妖気弾だ /	19
ゲームオーバーになったら	23

サブゲーム	25
アイテム	30
<small>てした</small> ガラモスと手下たち	31
<small>しょうかい</small> ステージ紹介	35
<small>しょうじょう ちゅうい</small> 使用上の注意	38

ものがたり

その日——
ドラキュラくんは
いちまんねん ねむ
一万年の眠り
めざめ
から目覚めた。



ふあっ

あ〜
よくねた♥
ムニャムニャ



ガチャガチャ



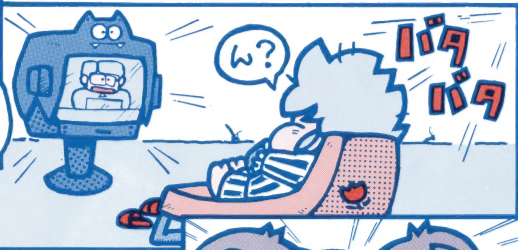
へっっ..
トマトジュース♥
トマトジュース♥

POWER
Up Pow
POWER
Pow
OWER

いちまんねん

一万年ぶりにフレッシュ・トマト・ジュースを
かたて テレビ み
片手にTVを見ていると…

はしゃ



しろ もんぱん

城の門番のこうもりくんが
あら
現われた。









ちゅうじつ しも べ
忠実な下部だったはずのこーもりくんが
はむかってきたのだ!

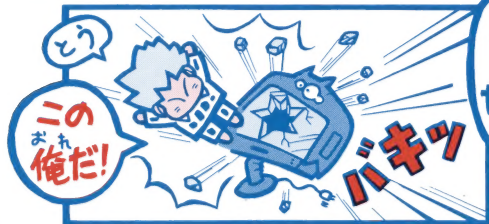
ねむ あいだ なに
ドラキュラくんが眠っている間にいったい何が…。



どおーん!



オメーがグースカ
ねむ^{ねむ} おいた^{おいた} まかい^{まかい}
眠^{ねむ}る間に魔界は
せいふく^{せいふく}
征服させてもらったよ!
これからワシのことを
だい^{だい} まおう^{まおう}さま^{さま}
大魔王ガラムス様と
よ
呼^よびにくれたまえ!



はや^{はや} したく^{したく}
**早く仕度い
あいつを
やっけなく
ちゃ!!**





こうしてドラキュラくんは ガラモスを
ひとりたびだ
こらしめるべく1人旅立ったのであった。



やりたい放題しているガラモスを倒すため
ドラキュラくんは立ち上がったのだ!!



- ドラキュラくんは手から妖気弾を出して敵をやっつけます。妖気弾には、普通の妖気弾とため撃ち妖気弾の2種類あります。
- 妖気弾をうまく使って、襲ってくる敵をやっつけ、そのステージの最後に出てくるボスを倒すとステージクリアとなります。



- ^うため^{ようきだん}撃ち妖気弾には、^{てき}敵^{たお}を倒したり^{じぶんじしん}自分自身^{へんか}を変化させたりと、いくつかの^{しゆ}種^{るい}類があり、ある^{たお}ステージ^みのボスを倒すと^{こと}身につける事ができます。

- ライフゲージは3つから^{はじ}始まります。ダメージを受けるとライフは^う一つ^{ひと}減り、全部なくなるとプレイヤーアウトになります。

^{はし}橋^{した}など、^{じめん}下に地面^{ところ}のない所から^{つらい}墜落してもプレイヤーアウトとなります。

- ライフは、ステージの^{とちゆう}途中^てに出てくるアイテムで増えます。ライフゲージも最大^{さいたい}5つまで^ふ増やす^{こと}事ができます。



- ゲームスタート時、ドラキュラくんのプレイヤー数は4です。ステージとステージの間にあるサブゲームで増やすことができます。

- サブゲームに参加するにはコインを集めなければなりません。コインはため撃ち妖気弾で敵を倒した時に出現します。



- タイトル画面でSTARTボタンを押し、次に「さいしょからスタート」を押すコントロールボタンで選び、Aボタンで決定するとゲームスタートです。ドラキュラくんをうまく操作してガラモスを倒してください。

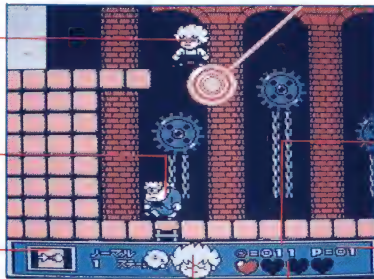
ゲーム画面

プレイヤー

てき
敵

ため撃ち
ようき人
妖気弾

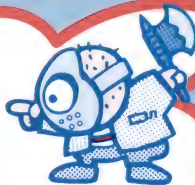
かおかたようき
顔型妖気インジケータ



コイン数

プレイヤー残数

ライフゲージ



ぼくドラキュラくん!

ドラキュラくんすいていねんれい まん さい(推定年齢1万9才)

あくまじょうでんせつ しゅつえんあの「悪魔城伝説」にも出演していたドラキュラ伯爵を父に持つ。はくしゃく ちち も まんねん1万年
いじょうい ひつぎ なか ねむ からだ あたま こども以上生きているが、ほとんど棺の中で眠っていたため体も頭も子供です。
あく じょうねつ だれ ましかし、悪にける情熱は誰にも負けません。「きっといつかパパのよう
りっ ぱ わるもの きょう ゆうひ む さけな立派な悪者になってやる。」と、今日も夕陽に向かって叫ぶドラキュラ
くんでした。

あたま 頭

いつも「おいらは人々から
せんけい りっは あくま
尊敬される立派な悪魔にな
かんが
るんだい」と考えている。

は 歯

いちおうきば
一応牙らしきものがあるが
や え ば うわさ
八重歯だという噂もある。

て 手

いろいろな種類の妖気を出し
てき
て敵をやっつける。



め 目

あか よわ
明るさに弱いというドラキュ
いちぞく じゃくてん し
ラー族の弱点を知らないた
あか ところ
め、明るい所でもへっちゃら/
じゅうじか よわ こと
ちなみに十字架に弱い事も
き
まだ気がついていない。

みみ 耳

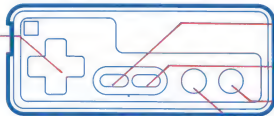
にんげん ばい のうりょく
人間の1000倍の能力をもつ。
おお おと よわ
だから大きな音には弱かつ
たりする。

マント

ふる
パパのお古。

コントローラーの使い方

✦コントロール
ボタン



SELECTボタン

STARTボタン

Aボタン

Bボタン

STARTボタン → ゲーム中に押すとポーズになり、ポーズ中に押すとゲームに戻ります。

SELECTボタン → ため撃ち妖気弾の選択

＋コントロール

左右ボタン→移動

上ボタン→はしご等を登る

＋⑧ボタンで上へ攻撃

下ボタン→はしご等を降りる・しゃがむ

ジャンプ中(⑨)＋⑧ボタンで下へ攻撃

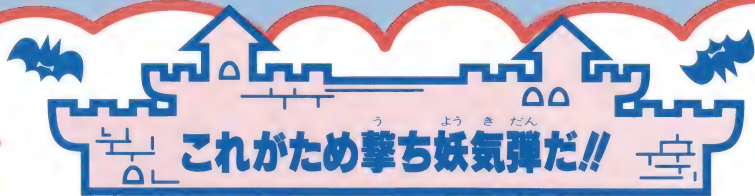
⑨ボタン→ジャンプ

⑧ボタン→妖気弾：攻撃

ため撃ち妖気弾：⑧ボタンを押し続けるとプレイヤーが点滅し、画面下の顔型妖気インジケータが変化し、妖気をためます。十分に妖気がたまった所で⑧ボタンを離すと各種の妖気弾を放ちます。妖気がたまる前に撃っても、ため撃ち妖気弾は出ません。普通の妖気弾より威力のある弾が出ます。

*サブゲームでのコントロールの使用方法是サブゲーム(25頁)参照。





ドラキュラくんは、初めはノーマルの
強力妖気弾きょうりょくようきだんしかもっていませんが、
あるステージのボスを倒す事によっ
て5種類しゅるいの特殊な妖気弾とくしゅようきだんを身につけ
る事ができます。

*SELECT ボタンで、使用できる
ため撃ち妖気弾うようきだんが選択せんたくできます。



強力妖気弾きょうりょくようきだん

妖気弾ようきだんの3倍ばい
の威力いりょくがある。この妖
気弾きだんのみスタート時じか
ら使う事つかができる。

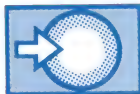




ゆうどうようきだん
誘導妖気弾



でき お ようきだん
敵をしつこく追いかける妖気弾。



さくれつようきだん
炸裂妖気弾



もの あ さくれつ まわ
物に当たると炸裂して回りにダメージ
あた
を与える。



カ コウモリ化



とくしゅ ようきだん みずか
特殊な妖気弾で自らをコウモリに変え
る事ができる。タイマー制。壁にあた
ったり敵にやられたり、攻撃を行うと
もと もど
元に戻る。



れいどうよう きたん 冷凍妖気弾



あ てき こお いっていいかんていし
当たった敵を凍らせて一定時間停止さ
せる。止まっている間、敵に乗る事も
と あいだ てき の こと
できる。



はんてんか
反転化



かおがた
*顔型インジケーター
がタイマーを知らせ
てくれます。

とくしゅ よう きだん さか てんじょう ある
特殊な妖気弾で逆さになって天井を歩
く事もできる。タイマー制。



ゲームオーバーになったら

ゲームオーバー時に「つづける」を選べば、そのステージの始めからプレイを続ける事ができます。また、「もうおわる」を選べば、そのステージでの状況の「ふっかつのじゅもん」が表示されます。ただし、あるステージ以降には「ふっかつのじゅもん」はありません。手前のステージの「ふっかつのじゅもん」しか表示されませんので、がんばってください。

次にプレイする時に「ふっかつのじゅもん」を入力すればそのステージの始めからプレイする事ができます。



■「ふっかつのじゅもん」画面の入力方法

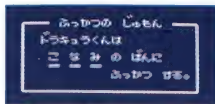
タイトル画面でSTARTボタンを押し、次に「とちゅうからスタート」をコントロールボタンで選び、Aボタンで決定すると、「ふっかつのじゅもん」入力画面になります。

コントロールボタンの上下で点滅している文字を変えます。

コントロールボタンの左右で点滅を移動。

STARTボタンで入力終了。

「ふっかつのじゅもん」が合っていればそのステージのゲームの続きからプレイできます。

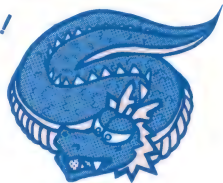


サブゲーム

サブゲームでがっばりプレイヤー数を増やそう！

ため撃ち攻撃で敵を倒すとコインが出現します。
各ステージをクリアした後このコインの持ち数
によりサブゲームをプレイする事ができます。

全てのゲームは、よりたくさんのコインがあれば
それだけ多くプレイできます。ゲームに勝てばプ
レイヤー数が増えます。



サブゲームには次の4種類があり、どれをプレイするかは「あみだ」によって決まります。十字コントロールボタンでコースを選び(A)ボタンで決定します。

■Aコース:まわってポン

コイン2枚でメダル1枚と交換。

十字コントロールボタンの左右で(カーソル)を賭けたいところに移動させます。(A)ボタンでメダルを賭けます。(B)ボタンでキャンセルできます。

STARTに(カーソル)を合わせて、(A)ボタンでゲームスタート。ルーレットが回ります。賭けた所にルーレットが止まると勝ちです。

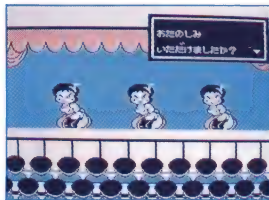


■Bコース:めくってカンカン

コイン5枚で1回プレイです。

✦コントロールボタンの上下で▶(カーソル)を動かしてパンツの^{いろ}色を予想します。

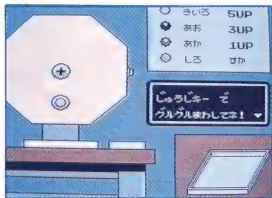
^{いろ}色が当たれば^あはんばんざい^{はんばんざい}万々歳。



■Cコース:ふくびきガラガラ

コイン3枚で1回プレイ。

✦コントロールボタンの上下左右を右回りに、回すように押していると福引機が回ります。出た色に応じてプレイヤー数が増えます。



■Dコース:グサッといっぱつ

コイン2枚で剣1本と交換。1ゲームで4本~10本までの剣をさせます。コイン8枚以下ならゲームはできません。

✦コントロールボタンで、↑(カーソル)を移動させ剣をさしたい穴に持っていきます。

①ボタンで剣をさします。剣をさすと骸骨が飛び出す所があります。骸骨が飛び出れば1ゲームはそこで終わりとなります。残った剣は、使えません。骸骨が飛び出さないよう、うまく剣をさしてください。させた剣の数に応じてプレイヤー数が増えます。コインが8枚以上残っていれば続けてゲームできます。



4本→1UP / 7本→2UP / 9本→3UP / 10本→4UP

アイテム

ゲームの途中^{とちゅう}に出てくるのでうまく取ってライフ^とを回復^{かいふく}させましょう。

ハート

ライフが1つ^{ひと}
回復^{かいふく}する。

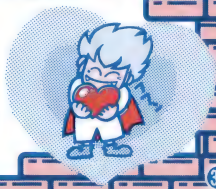


おん
棒付きの
ハート

ライフゲージが1つ増え^{ひとふ}、
ライフが最大^{さいだい}まで回復^{かいふく}する。
ライフゲージは最大5つま
です。

てん
点滅する
ハート

ライフが最大^{さいだい}
まで回復^{かいふく}する。



てした ガラモスと手下たち



ナイトくん

ぴよんしー



ライジーン

まーちゃん

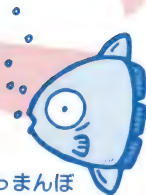


こーもりくん





フウジーン



うっまんぼ



まぶちくん



バサロメーン

アリジゴカー



ホネホネー



ザ・UFO &
イーバマン





ロボ一^{いちろう}郎



ロボ二^{じろう}郎

シャボくん



モヒー



ロボ三^{さぶろう}郎



すなむしくん



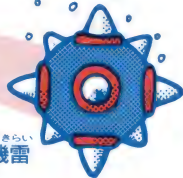
ファントム^{けんし}剣士



ゆきおかま



すいちゅう^{きらい}水中機雷





まどーしさん親子



にわとりさん

めがみちゃん



だい ま おう
大魔王ガラモス



しょう かい ステージ紹介



ドラキュラくんのお城

くうちゅう
空中





みず なか
水の中

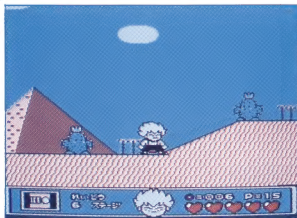


ほっきょく
北極





よる ニューヨーク
夜のN.Y



さばく
砂漠



ほかに
この他にもまだまだドラキュラくんの
しれん たび つづ
試練の旅は続くのであった。





し　よう　じ　ょう　ち　ゆう　い 使用上の注意



1. カセット交換する時は、必ず電源を切ってください。
こうかん　とき　かなら　でんげん　き
2. むやみに電源スイッチをON・OFFしないでください。
でんげん　オン　オフ
3. 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、強いショックを避けてください。
せいみつきき　きょくたん　おんどじょうけんか　し　よう　ほかん　つよ　き
4. 端子部に手を触れたり、水に濡らすなど、汚さないでください。故障の原因になります。
たんし　ぶ　て　ふ　みず　ぬ　よご　こしょう　げんいん
5. シンナー、ベンジン、アルコールなどの揮発油ではふかないでください。
きはつゆ
6. 使用後はACアダプターをコンセントから必ず抜いてください。
し　よう　ご　かなら　ぬ
7. テレビ画面から、できるだけ離れてゲームをしてください。
がめん　はな
8. ファミリーコンピュータにプロジェクションテレビを接続すると、残像現象
※　せつぞく　ざんざう(げんしょう)
(画面ヤケ)が生ずるため接続しないでください。(※スクリーン投影方式のテレビ)
がめん　しょう　せつぞく　どうえいほうしき
9. 長時間ゲームをする時は、健康のため約2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
ちやうじかん　とき　けんこう　やく　じかん　ぶん　ふん　しょうきゅうし

しょう
＊シャープのCIではご使用になれません。



コナミ株式会社

〒101 東京都千代田区神田神保町3丁目25 TEL. 03-264-5678(代)
〒561 大阪府豊中市庄内栄町4丁目23-18 TEL. 06-334-0335(代)
〒060 札幌市中央区北1条西5丁目2-9 TEL. 011-232-3778(代)
〒810 福岡市中央区天神2丁目8-30 TEL. 092-715-2367(代)

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

コナミ・テレホンサービス

【北海道地区】札幌 011(241)4900 【四国地区】松山 0899(33)3399
【東北地区】青森 0177(22)5731 【九州地区】福岡 092(715)8200
秋田 0188(24)7000 大牟田 0944(55)4444
【関東地区】東京 03(262)9110 志布志 0994(72)0606
【北陸地区】新潟 025(229)1141 鹿屋 0994(44)3977
【関西地区】大阪 06(334)0399

ファミリーコンピュータ・ファミコンは任天堂の商標です。